

REGULAMENTO

#1 DISPOSIÇÕES GERAIS

- #1.1** O Portuguese Touring Car Series 2009 (referido a partir daqui como **PTCS 2009**) é um campeonato *online*, que utiliza o simulador **rFactor** e a modificação **VLN 2005**.
- #1.2** Todas as informações relativas ao **PTCS 2009** são dadas pela organização através do fórum OnlineRacingWorld (**ORW**). Fórum: <http://www.onlinercingworld.com/forum/index.php?board=45.0>
- #1.3** No fórum ORW poderão ser afixados tópicos com regulamentação adicional, considerados como adendas a este regulamento.
- #1.4** Todos os participantes no campeonato têm de ler e ter presente este regulamento; qualquer participante que viole as regras explicitadas no regulamento sofrerá as penalizações específicas nele indicadas.
- #1.5** Todos os participantes devem visitar regularmente o fórum e sítio do campeonato, de modo a tomarem conhecimento de todas as informações relevantes afixadas ao longo do campeonato.
- #1.6** A instalação de *mods*, circuitos e outros elementos exigidos para o **PTCS 2009** é da total responsabilidade dos participantes, não se responsabilizando a organização pela sua correcta instalação e utilização e ainda por quaisquer problemas daí decorrentes.
- #1.7** Não são permitidas quaisquer alterações aos ficheiros relativos a *mods*, circuitos e outros elementos exigidos para o **PTCS 2009**, sejam eles obtidos em sítios específicos indicados pela organização, ou criados e distribuídos pela organização.
- #1.8** A organização reserva-se o direito de alterar este regulamento, sempre que tal se justifique. Qualquer alteração será comunicada aos participantes através do fórum **ORW**.

#2 REQUISITOS PARA PARTICIPAÇÃO NO CAMPEONATO

- #2.1** Os participantes devem utilizar uma cópia válida e legal do **rFactor**.
- #2.2** Deve estar instalado o último *patch*/versão do rFactor (v1.255F neste momento). Se em qualquer altura no decorrer do campeonato aparecer outra actualização, a próxima corrida já o utilizará, desde que prove ser estável.
- #2.3** Os participantes devem fazer o *download* e instalar a modificação disponibilizada para o PTCS 2009:
<http://www.onlineracingworld.com/forum/index.php?topic=231.0>
- #2.4** As inscrições são limitadas a 12 equipas, distribuídas igualmente pelas duas marcas (BMW e Lotus).
- #2.5** As inscrições são feitas por equipa por intermédio do seu *manager* (o *manager* pode ser um dos pilotos da equipa), ou representantes dos mesmos.
- #2.6** A inscrição da equipa tem de ser feita no tópico do fórum **ORW** criado para o efeito, disponibilizando no acto a seguinte informação:
- . nome da equipa;
 - . categoria - BMW ou Lotus;
 - . nomes dos dois pilotos e respectivos números (disponíveis, entre 2 e 99; o nº 1 pertence ao campeão de 2008);
 - . opcionalmente podem inscrever até dois pilotos suplentes - nome e número;
 - . cada equipa só pode ter em cada prova dois pilotos a competir;
- #2.7** Os nomes das equipas devem ser claramente distintos e serão validados pela organização.
- #2.8** Os nomes dos pilotos e equipas não podem conter elementos de carácter racista, xenófobo, político, sexual, erótico e insultuoso. Não é permitido também qualquer tipo de publicidade nas designações de pilotos e equipas, a não ser a acordada com eventuais patrocinadores, e da total responsabilidade da equipa.

#3 ESTRUTURA DAS PROVAS

- . A participação nas provas é limitada aos pilotos inscritos.
- . Para cada prova poderão ser dadas especificações/regulamentações adicionais, através do tópico oficial.
- . A duração total de cada prova (treino, qualificação e corridas) é de aproximadamente 90 minutos.

#3.1 Formato - Provas de *sprint races*:

Practice: 10 minutos;
Qualify: 10 minutos (*private*);
Warmup: 5 minutos;
Race #1: 25 minutos;
(intervalo): 5 a 15 minutos, para preparação da grelha da race #2;
Race #2: 25 minutos.

Provas de *feature race*:

Practice: 10 minutos;
Qualify: 10 minutos (*private*);
Warmup: 5 minutos;
Race: 50 minutos;

Uma corrida termina quando o piloto que se encontra na primeira posição da mesma cortar a meta pela primeira vez, após o tempo ter terminado.

#3.2 Horário:

Dia das provas: domingo;
Hora de largada virtual: 13h00m;
Início da sessão: 21h30m.

Às 21h30m inicia-se o período oficial de **Practice**, decorrendo o evento a partir daí de acordo com os tempos definidos em **#3.1**.

- #3.2.1 Todos os horários referidos são previsões caso tudo corra normalmente.
- #3.2.2 Caso haja atrasos por motivos técnicos e/ou logísticos o fim de todas as sessões nunca excederá as 24:00h aproximadamente.
- #3.2.3 Todos os horários são referentes ao horário de Portugal Continental.

#3.3 Qualificação (*Qualify*)

- #3.3.1 Durante o tempo da sessão de Qualificação os pilotos poderão efectuar as suas voltas na altura que acharem mais conveniente;
- #3.3.2 Não há limite de voltas, para os pilotos, para a obtenção dos respectivos tempos de Qualificação;
- #3.3.3 Os pilotos terão a pista livre para a sua tentativa de qualificação - *Private Mode*;
- #3.3.4 Os *setups* de Qualificação e de Corrida podem ser diferentes.

#3.4 Formação das Grelhas de partida

- #3.4.1 **Race #1 (provas de *sprint* e *feature*)**
 - i) A Grelha será formada pela classificação na sessão de **Qualificação**;
 - ii) Os pilotos que não participaram na sessão de **Qualificação** ou que não obtiveram nenhum tempo na mesma partirão dos últimos lugares da grelha na ordem dada pelo jogo.

- #3.4.2 **Race #2 (apenas provas de *sprint*)**
 - i) A Grelha é formada pela classificação final da **Race #1** (1ª corrida), com a alteração indicada no ponto seguinte;
 - ii) Os primeiros 8 carros classificados serão colocados por ordem inversa à classificação final da 1ª corrida, isto é, o 1º classificado na 1ª corrida irá partir de 8º na 2ª corrida, o 2º classificado na 1ª corrida irá partir da 7ª posição na 2ª corrida, e assim sucessivamente;
 - iii) Os carros não classificados (não terminaram) na 1ª corrida serão colocados na parte final da grelha pela ordem do número de voltas concluídas, isto é, o primeiro carro a retirar-se

-
- da corrida será o ultimo da grelha de partida da 2ª corrida, o segundo carro a retirar-se da corrida será o penúltimo da grelha de partida da 2ª corrida, e assim sucessivamente;
- iv) (apenas provas de *sprint*)** Os *setups* usados nas duas corridas podem ser diferentes;
 - v) (apenas provas de *sprint*)** Os pilotos têm de manter-se no servidor durante o período de *warmup* antes da *race #2*; só assim poderão ser colocados correctamente na grelha de partida.
 - vi) (apenas provas de *sprint*)** Solicita-se aos pilotos que para a grelha da **Race #2** confirmem a sua posição. Caso esta esteja errada avisem a organização antes do início da corrida com a seguinte frase - “**GRELHA ERRADA**”. A organização irá proceder à revisão da grelha de partida e se for o caso, reconstituirá a grelha de partida na ordem correcta. Para tal aviso a administração fornecerá 1m30s para os pilotos verificarem a sua posição e relatarem caso esta esteja errada.

#3.5 Procedimentos das Corridas (Partidas e Pit Stops)

#3.5.1 Partida parada (sem volta de aquecimento):

- Assim que as luzes vermelhas se apagam e/ou se acendem as luzes verdes inicia-se a corrida;
- Tenham cuidado redobrado no arranque e nas primeiras curvas do circuito.

#3.5.2 Não é obrigatório parar nas *boxes*.

#4 CAMPEONATO E PONTUAÇÕES

#4.1 Haverá uma **Classificação Geral** por **pilotos** e por **equipas**; esta última resulta da soma dos pontos dos membros de cada equipa; a pontuação para a classificação geral é dada pela soma dos pontos obtidos pela posição em termos absolutos com os pontos obtidos na respectiva **categoria**;

#4.2 Haverá uma **Classificação Geral por Categoria** ou **Marca**, por **pilotos** e por **equipas** das respectivas categorias, **BMW** e **Lotus**; esta última resulta também da soma dos pontos dos membros de cada equipa. Significa isto que um piloto que em circunstâncias normais acabe uma prova numa das oito primeiras posições pontua duas vezes, uma para a classificação geral e outra para a classificação da respectiva categoria. Os pilotos classificados além da oitava posição na geral poderão ainda pontuar na respectiva categoria, dependendo das categorias dos oito primeiros classificados;

#4.3 A pontuação a atribuir por corrida é a seguinte (posição na geral, e na categoria):

SPRINT RACE:	Posição:	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°
	Pontos:	10	8	6	5	4	3	2	1

FEATURE RACE:	Posição:	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°
	Pontos:	20	16	12	10	8	6	4	2

#4.4 Apenas pontuarão os pilotos que completarem no mínimo **70%** das **VOLTAS COMPLETADAS** pelo vencedor da prova;

#4.5 O piloto com maior número de pontos será declarado campeão do **PTCS 2009**, com os critérios de desempate a serem pela ordem seguinte:

- Maior número de vitórias;
- Segundos lugares;
- Terceiro lugares;
- E assim sucessivamente...

-
- #4.6** A equipa com maior número de pontos será declarada campeã do **PTCS 2009**, com os critérios de desempate a serem os mesmos referidos acima para o campeonato de pilotos;
 - #4.7** Em cada categoria - **BMW** e **Lotus** - far-se-ão as mesmas declarações de vencedores, de acordo com os critérios estipulados em **#4.5** e **#4.6**;
 - #4.8** Os pontos de um piloto que mude de equipa mantêm-se na equipa com que foram conquistados.

#5 ORGANIZAÇÃO DAS PROVAS

- A lista definitiva de provas será publicada antes do início do campeonato.
- A organização reserva-se o direito de remover/reorganizar provas devido a problemas técnicos e/ou logísticos avisando os pilotos com a devida antecedência.
- As provas serão realizadas no servidor de rFactor do ORW e estarão protegidas por *password* divulgada aos participantes no campeonato no fórum ORW, em local de acesso privilegiado.
- Detalhes sobre cada prova serão afixados em local próprio (fórum **ORW**).
- As provas só se poderão realizar se pelos menos um administrador do campeonato estiver presente.
- A data e hora específica de cada prova estão disponíveis na área de calendário do **PTCS 2009**.
- Caso exista alguma anomalia na altura da prova, o administrador pode, se assim o entender, convocar uma votação com os pilotos presentes para uma tomada de decisão.

#5.1 Reinício / Repetição de prova

Uma corrida será reiniciada se o servidor cair com menos de 50% da corrida concluída; caso contrário, será dada como terminada a corrida e a classificação será dada pelas posições dos pilotos na última volta concluída, com a atribuição da pontuação normal.

Uma corrida ou prova serão repetidas noutra data caso:

- se verifiquem atrasos na disponibilidade do servidor, por questões técnicas, que não permitam a conclusão da prova até às 23h45m, hora de Portugal Continental;
- o servidor não esteja disponível na data e hora da prova.

#6 PILOTOS E EQUIPAS

- #6.1** Este campeonato é direccionado a pilotos de língua portuguesa porém é permitido que pilotos de outras línguas participem.
- #6.2** As equipas têm de ser inscritas no campeonato com os elementos solicitados no fórum ORW: <http://www.onlineracingworld.com/forum/index.php?topic=233.0>
- #6.3** Só serão aceites novas inscrições em caso de desistência declarada de equipas, devendo as novas inscrições ser efectuadas até uma semana antes da próxima prova, ou em caso de exclusão.
- #6.4** O número máximo de carros por prova é 24.
- #6.5** Cada equipa é constituída por 2 pilotos principais, podendo ter até 2 pilotos de reserva - os pilotos de reserva podem ser inscritos em qualquer altura do campeonato.
- #6.6** Não é obrigatório as equipas possuírem pilotos de testes.
- #6.7** Cada equipa partilha a mesma *box*.
- #6.8** Uma equipa só poderá ter no máximo 2 carros presentes por prova. Caso uma equipa não apresente qualquer dos seus carros em prova em dois eventos consecutivos será penalizada com a **exclusão do campeonato**.
- #6.9** Todos os pilotos estão sujeitos a estas regras e às penalizações provenientes do não cumprimento das mesmas.
- #6.10** Cada equipa terá de fazer as *skins* dos seus carros (ver #7).

NUMERAÇÃO

- #6.11** A escolha da numeração dos carros é livre por parte das equipas e deve ser indicada quando da inscrição, tendo de respeitar apenas os seguintes critérios:
- os números não estejam já escolhidos por outra equipa;
 - estar compreendida entre 2 e 99 (o nº 1 está reservado ao 1º classificado de 2008).

CONTRATAÇÕES E MUDANÇA DE PILOTOS

#6.12 Uma equipa só pode contratar mais pilotos livremente uma vez no decorrer do campeonato; só o poderá fazer com uma justificação válida dada à administração do **PTCS 2009** (ex.: um dos pilotos principais não poderá correr mais durante a época). Lembra-se que inicialmente e durante o campeonato podem inscrever até quatro pilotos (2 + 2 reservas).

#6.13 Um piloto só pode trocar de equipa uma vez durante o campeonato.

#6.14 Um piloto só fica registado como sendo de uma equipa após ter participado em alguma sessão oficial (Qualificação ou Corrida) pela mesma.

#6.15 Os pontos de um piloto que mude de equipa mantêm-se na equipa com que foram conquistados.

#7 SKINS DOS CARROS E CARPACK

- #7.1** É recomendado que cada equipa crie as *skins* para os seus carros devendo estas ser diferentes das restantes equipas e obedecer às regras referidas em seguida. Equipas sem *skins* usarão as *skins* predefinidas do *mod*.
- #7.2** Através do fórum ORW estão disponíveis os *templates* a utilizar para as *skins*. Estes *templates* incluem já as camadas (*layers*) com os logótipos obrigatórios, que devem permanecer inalterados e claramente visíveis. Os *templates* incluem também as placas para afixar o número de cada piloto; não é permitido alterar as placas, a não ser para a colocação bem legível do número do piloto. As *skins* devem ainda conter o nome do piloto e designação da respectiva equipa.
- #7.3** Não são permitidas quaisquer referências a entidades ou empresas com as quais não têm qualquer tipo de acordo, ou seja, não podem constar na pintura quaisquer logótipo ou nome de "supostos" patrocinadores.
- #7.4** Não são permitidas imagens com conteúdo Sexual, Erótico, Político, Racista, Xenófobo e/ou Difamatórias.
- #7.5** Após o início do campeonato, novas equipas que se inscrevam devem enviar as suas *skins* até 3 dias antes da próxima prova em que queiram participar e haja possibilidade de actualização do *carpack* do campeonato. Só serão aceites novas equipas em caso de desistência ou exclusão das equipas inicialmente inscritas.
- #7.6** As *skins* terão que ser validadas pela administração. Caso não sejam aceites a administração informará a equipa das razões que levaram a essa decisão pedindo a correcção das anomalias encontradas.
- #7.7** Será feito e disponibilizado um *carpack* do campeonato, contendo os carros de todas as equipas, que terá que ser obrigatoriamente instalado pelos participantes na sua versão mais recente.
- #7.8** As *skins* devem ser enviadas para: ptcs2009@gmail.com

#8 CONFIGURAÇÕES DO SIMULADOR E DAS PROVAS

#8.1 Ajudas de Condução

Steering help	Disallowed (Não permitido)
Opposite lock	Disallowed (Não permitido)
Braking help	Disallowed (Não permitido)
Stability control	Disallowed (Não permitido)
Spin recovery	Disallowed (Não permitido)
Invulnerability	Disallowed (Não permitido)
Auto shifting	Disallowed (Não permitido)
Traction control	Disallowed (Não permitido)
Anti-lock braking	Disallowed (Não permitido)
Auto Pit Stop	Disallowed (Não permitido)
Auto Clutch	Allowed (Permitido)

#8.2 Configurações das Provas

Race Name	ORW-PTCS 2009
Flag Rules	Black Only
Fuel Usage	Normal
Tire Usage	Normal
Mechanical Failures	Time Scaled
Damage Multiplier	70%
Qualify Time	10 minutos
Qualify Laps	Ilimitado
Type of Start	Standing
Race Length	Time
Race Laps	(não se aplica)
Race Time	25 ou 50 minutos
Race Start Time	1:00 pm
Race Time Scale	Normal
# of AI	zero Ais
Force driving view	Cockpit

#9 COMPORTAMENTO ON-LINE E EM PISTA

NOTA: TODAS AS PENALIZAÇÕES INDICADAS PODEM SER CUMULATIVAS.

#9.1 Comportamento *on-line*

- #9.1.1 Certifique-se que não tem em execução aplicações que possam interferir com a qualidade da ligação à internet.
- #9.1.2 Certifique-se que entra no servidor 10 minutos antes da hora marcada para a qualificação. A qualificação e a corrida são *fechadas*. É permitido entrar em qualquer uma das outras sessões (treinos e *warmup*).
- #9.1.3 Pilotos que apresentem problemas técnicos que prejudiquem o bom desenrolar das provas serão excluídos da Prova caso não seja possível resolver esses problemas em tempo útil com a ajuda da administração.
- #9.1.4 Não é permitido qualquer tipo de **chat** durante a qualificação e corrida, exceptuando comunicações da administração:
Penalizações:
 - i. Aviso;
 - ii. Partida da última posição da grelha na próxima corrida;
 - iii. Exclusão da próxima prova.
- #9.1.5 As instruções da administração devem ser seguidas:
Penalizações:
 - i. Aviso;
 - ii. Partida da última posição da grelha na segunda corrida;
 - iii. Exclusão da próxima prova.

#9.2 Comportamento em Pista

#9.2.1 Quando em *luta* pela posição com outros pilotos certifique-se que deixa sempre algum espaço de segurança para todos e para algum *lag* que exista. Tenha em conta que no outro carro está um ser humano, com decisões próprias e sentimentos.

#9.2.2 Não tente vencer a corrida na primeira volta. Lembre-se que a regularidade é muito mais importante que a velocidade em qualquer desporto motorizado, real ou virtual.

#9.2.3 As bandeiras devem ser obedecidas. Se houver bandeira amarela (acidente) diminua a velocidade. Se lhe for mostrada bandeira azul, deixe espaço para ser dobrado logo que possível, tendo 3 curvas para o fazer.

Penalizações:

- i. Aviso;
- ii. Caso fique classificado em lugares pontuáveis: conforme os casos poderá ser **perda de uma posição na classificação da prova** (mínimo) até **desclassificação da prova** (máximo);
- iii. Caso contrário: conforme os casos poderá ser **perda de doze posições na grelha de partida da próxima prova** (mínimo) até **exclusão da próxima prova** (máximo).

#9.2.4 Ao dobrar alguém, faça-o em segurança, sem prejudicar a sua corrida e do piloto a ser dobrado.

#9.2.5 Use os espelhos retrovisores, evite acidentes.

#9.2.6 Nunca ande no sentido contrário da pista.

Penalizações:

- i. Desclassificação da corrida em que a infracção ocorre;
- ii. Exclusão da próxima prova;
- iii. Exclusão do campeonato.

#9.2.7 Ao voltar à pista depois de uma saída de pista, lembre-se que a prioridade é de quem já está nela.

Penalizações:

- i. Desclassificação da corrida em que a infracção ocorre;
- ii. Exclusão da próxima prova;
- iii. Exclusão do campeonato.

#9.2.8 Ao sair dos boxes preste atenção à luz azul, indicara de aproximação de carros; a prioridade é sempre de quem está na pista.

Penalizações:

- i. Aviso;
- ii. Desclassificação da corrida em que a infracção ocorre;
- iii. Exclusão da próxima prova.

#9.2.9 Respeite a linha de saída das boxes.

Penalizações:

- i. Aviso;
- ii. Desclassificação da corrida em que a infracção ocorre;
- iii. Exclusão da próxima prova.

#9.2.10 Se está com o seu carro em inferioridade (ex.: furo), volte para as boxes fora da linha normal de corrida. Se alguém se aproximar desacelere e facilite a passagem. Não lute por posições com o carro desequilibrado.

Penalizações:

- i. Aviso;
- ii. Desclassificação da corrida em que a infracção ocorre;
- iii. Exclusão da próxima prova.

#9.2.11 Se bater num adversário por trás, é à partida classificado como culpado, seja qual for a sua visão do sucedido. Em raras excepções, após análise do incidente pelo Grupo de Avaliação, a culpa poderá ser-lhe retirada.

Penalizações:

- i. Caso fique classificado em lugares pontuáveis: conforme os casos poderá ser **perda de uma posição na classificação da prova** (mínimo) até **desclassificação da prova** (máximo);
- ii. Caso contrário: conforme os casos poderá ser **perda de doze posições na grelha de partida da próxima prova** (mínimo) até **exclusão da próxima prova** (máximo).

- #9.2.12** É permitido bloquear outros concorrentes que estejam na mesma volta (luta por posição), mesmo que tenha uma estratégia diferente de corrida, mas só nas seguintes condições:
- só pode mudar de linha uma vez por cada recta. Se decidir usar a linha de dentro deve-se manter na mesma, inclusive na zona de travagem;
 - se estiver lado a lado com outro concorrente não pode mudar de linha.

Penalizações:

- Aviso;
- Desclassificação da corrida em que a infracção ocorre;
- Exclusão da próxima prova.

- #9.2.13** Numa competição deste género, os chamados *toques* serão inevitáveis, na disputa de posições. No entanto, atenção! Caso um piloto saia prejudicado (despiste, pião, colisão com terceiros) desses chamados *toques*, aquele tem o direito de apresentar o respectivo protesto. As **penalizações** a aplicar, se for caso disso, serão as mesmas do ponto **#9.2.11**.

- #9.2.14** É proibido o uso de luzes e buzina, como forma de pressão sobre outros pilotos; salvaguardam-se situações pontuais em caso de dobragem. As penalizações são as mesmas do ponto **#9.2.12**.

#9.3 Cortes / Atalhos

- #9.3.1** Devem estar sempre duas rodas na pista. Os correctores são considerados pista.

- #9.3.2** É permitido alargar trajectórias. Podem assim ser usadas as zonas de asfalto extra-pista à saída das curvas, desde que dessa acção não resulte vantagem competitiva.

- #9.3.3** Se atalhar na qualificação, será penalizado da seguinte forma:

Penalizações:

- Aviso;
- Partida do último lugar da grelha, caso seja possível verificar ainda antes da corrida;
- Desclassificação da prova.

#9.4 Comportamento Pós-corrida

#9.4.1 Não é permitido os pilotos discutirem incidentes de corrida no fórum **ORW** específico do **PTCS 2009** ou em qualquer outro lugar público do ORW ou deste campeonato, com trocas de acusações ou comentários que faltem ao respeito de outro interveniente ou da organização do **PTCS 2009**. Será tão culpado o piloto que faça a acusação como a resposta da mesma forma por parte de outro.

#9.4.2 Não é permitido os pilotos discutirem decisões do **PTCS 2009**.

#9.4.3 A única forma permitida para Protestos e Apelações está descrita abaixo.

Penalizações:

- i. Aviso;
- ii. Desclassificação da prova;
- iii. Exclusão da próxima prova.

#10 PROTESTOS, APELOS E APLICAÇÃO DE PENALIZAÇÕES

#10.1 Grupo de Avaliação: será constituído um Grupo de Avaliação, formado por membros do fórum ORW, intervenientes ou não no PTCS 2009; este grupo será o responsável pela análise de protestos e aplicação de penalizações.

#10.2 Incidentes e Protestos

- #10.2.1** Para cada corrida o Grupo de Avaliação analisará a primeira volta para qualquer tipo de incidentes.
- #10.2.2** Todos os protestos devem ser participados pelos pilotos, no sub-quadro do fórum ORW relativo ao **PTCS 2009 - Protestos e Penalizações**, criado para o efeito, através de um tópico claramente identificado. Deverão redigir um breve resumo sobre o sucedido, quais os nomes dos envolvidos e localizar no tempo da corrida / volta(s) o(s) eventos(s) a que se refere o protesto. Apenas o piloto alvo do protesto poderá responder, além do Grupo de Avaliação.
- #10.2.3** Os protestos são apresentados textualmente, não sendo admitidas imagens e/ou vídeos.
- #10.2.4** Só podem intervir num protesto os pilotos envolvidos, além do Grupo de Avaliação.
- #10.2.5** Cada protesto deve ser apresentado de forma clara, sucinta, respeitadora e sem juízos de valor, através de um único *post*.
- #10.2.6** O(s) piloto(s) visado(s) no protesto podem apresentar uma resposta, num único *post*, de forma clara, sucinta, respeitadora e sem juízos de valor.
- #10.2.7** Os protestos que não respeitem as regras serão ignorados, podendo ainda o(s) piloto(s) ser alvo de **penalização** por desrespeito às regras (**i. aviso**; **ii. exclusão da próxima prova**).
- #10.2.8** Os protestos têm de ser apresentados num prazo máximo de 48 horas após o fim da prova.
- #10.2.9** Findo o prazo, todos os protestos entregues depois serão ignorados.
- #10.2.10** Depois de receber um protesto o Grupo de Avaliação irá analisar o incidente e proceder ao anúncio da decisão, no prazo máximo de seis dias após a data do protesto.
- #10.2.11** A decisão do Grupo de Avaliação será anunciada em resposta ao tópico relativo ao protesto.

- #10.2.12 Se um membro do Grupo de Avaliação estiver envolvido num protesto, aquele não poderá fazer qualquer apreciação desse mesmo protesto.
- #10.2.13 O Grupo de Avaliação pode aplicar penalizações mesmo que não hajam protestos, caso se justifique.
- #10.2.14 O Grupo de Avaliação poderá aplicar penalizações não contempladas no regulamento, caso assim o entenda.

#10.3 Apelos

- #10.3.1 Todos os pilotos têm o direito de recorrer das decisões do Grupo de Avaliação.
- #10.3.2 Os pilotos que desejem recorrer têm de obedecer às seguintes regras:
 - Formulem o recurso contra a decisão oficial do Grupo de Avaliação até 24 horas depois de a decisão ser comunicada em resposta no respectivo tópico;
 - Adicionem uma pequena descrição do que aconteceu e a razão de discordarem da decisão.
 - O Grupo de Avaliação apreciará o recurso e comunicará em resposta no tópico a decisão. Mais nenhum recurso é aceite depois. A decisão tomada será final.

#10.4 Grupo de Avaliação de Incidentes e Penalizações

- #10.4.1 O Grupo de Avaliação para cada incidente será composto por elementos que não sejam intervenientes no mesmo nem sejam companheiros de equipa dos intervenientes.
- #10.4.2 Caso este Grupo observe que as regras foram infringidas, estes penalizarão os infractores conforme o descrito nas Regras.
- #10.4.3 As penalizações a aplicar a todo o tipo de incidentes não cobertos por estas Regras serão da responsabilidade deste Grupo.
- #10.4.4 Este Grupo tem o direito a aplicar Penalizações mais duras que as descritas neste documento em casos de elevada gravidade.

A todos os pilotos, boa sorte e boas corridas. Divirtam-se!